| **Tên Nhóm:** | Nhóm 1 | | |
| --- | --- | --- | --- |
| **Tên Đề Tài:** | Xây dựng app desktop quản lý đội bóng đá và tối ưu đội hình ra sân | | |
| **Ngày Họp:** | 31/05/2024 | **Thời gian:** | 10:10 |

|  |
| --- |
| 1. Mục đích của buổi họp |
| *Báo cáo tiến độ thực hiện đồ án.*  *Xác định công việc cần làm tiếp theo.* |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 2. Thành viên tham gia buổi họp | | |  |
| ***MSSV*** | ***Họ Và Tên*** | ***E-mail*** | ***Tham dự (Y/N)*** |
| 22010392 | Hà Tài Thanh | 22010392@st.phenikaa-uni.edu.vn | Y |
| 22010168 | Hoàng Vinh Quân | 22010168@st.phenikaa-uni.edu.vn | Y |
| 22010511 | Nguyễn Minh Duy | 22010511@st.phenikaa-uni.edu.vn | Y |
| GVHD | Mai Xuân Tráng | trang.maixuan@phenikaa-uni.edu.vn | Y |

|  |  |
| --- | --- |
| 3. Các chủ đề, các vấn đề thảo luận trong buổi họp và các quyết định sẽ thực hiện | |
| 1. Trình bày mô hình phi tuyến tối ưu đội hình ra sân  Đánh giá tổng quan, mô hình có quá phức tạp để triển khai thành code trong thời gian ngắn. Cần tìm hướng tiếp cận khác đơn giản hơn rồi cải tiến dần. |
| 2. Trình bày ý tưởng khung chương trình của ứng dụng  Mô tả sơ lược ý tưởng thiết kế ứng dụng về phân quyền, các chứng năng, tương tác của người dùng. |
| 3. Định hướng của GVHD  - Nhóm cần tìm hiểu lại quy trình thiết kế và xây dựng ứng dụng;  - Ưu tiên việc hoàn thiện được một sản phẩm đơn giản rồi cải tiến dần thay vì đặt mục tiêu khó và giải quyết nó ngay từ đầu;  - Giải thích một số yếu tố, thuật ngữ cần nắm bắt trong quá trình thiết kế và xây dựng ứng dụng. |
| 4. Mục tiêu kế tiếp  Thực hiện được một sản phẩm hoàn chỉnh với các tính năng cơ bản, không quá phức tạp và tối ưu. |